Ejercicio 4

FASE DE ANALISIS

1) void setup() para iniciar el programa

2)

float a = 2;

float b = 3;

float c = 1;

float d = 4;

float x = 2;

float y = 3;

Para Definir los valores de las variables

3) float resultado\_a = pow(b, 2) - 4 \* a \* c;

float resultado\_b = 3 \* pow(x, 4) - 5 \* pow(x, 3) + x \* 12 - 17;

float resultado\_c = (b + d) / (c + 4);

float resultado\_d = sqrt(pow(x, 2) + pow(y, 2));

para Evaluación de las expresiones

4) println("Resultado de la expresión a): " + resultado\_a);

println("Resultado de la expresión b): " + resultado\_b);

println("Resultado de la expresión c): " + resultado\_c);

println("Resultado de la expresión d): " + resultado\_d);

para Imprimir los resultados

FASE DE DISEÑO

|  |
| --- |
| void setup() {  // Definir los valores de las variables  float a = 2;  float b = 3;  float c = 1;  float d = 4;  float x = 2;  float y = 3;    // Evaluación de las expresiones  float resultado\_a = pow(b, 2) - 4 \* a \* c;  float resultado\_b = 3 \* pow(x, 4) - 5 \* pow(x, 3) + x \* 12 - 17;  float resultado\_c = (b + d) / (c + 4);  float resultado\_d = sqrt(pow(x, 2) + pow(y, 2));    // Imprimir los resultados  println("Resultado de la expresión a): " + resultado\_a);  println("Resultado de la expresión b): " + resultado\_b);  println("Resultado de la expresión c): " + resultado\_c);  println("Resultado de la expresión d): " + resultado\_d);  } |